## Singleton Pattern

**Singleton design pattern-a** е един от най-често употребяваните design pattern-и. Той служи за ограничаване на броя инстанции на даден клас или по-точно, броя инстанции на даден клас да е най-много една.

Има две най-чести реализации:

* Eagger initialization.
  + При този вид инстанцията се прави директно в полето.
* Lazy initialization.
  + При този вид инстанцията се прави във функцията която ще я връща.

Ето една диаграма илюстрираща **Singleton**.



Имплиментация има в **Design patterns solution-a**.